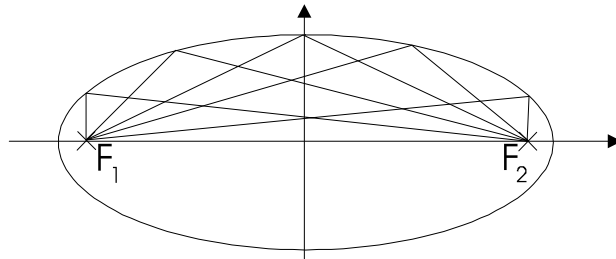


Ziel:

Ein Ellipsoid hat die Eigenschaft, dass Strahlen von einem Punkt F_1 (dem Brennpunkt) am Ellipsoid (Tangentialebene) gespiegelt sich in einem Punkt F_2 (dem 2. Brennpunkt) schneiden.

Zu klären:

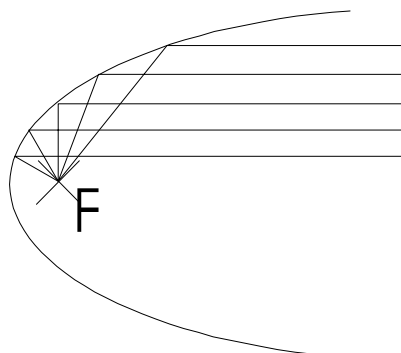
- \mathbb{R}^3 in \mathbb{R}^2 übertragen
- Ellipse als gestauchten Kreis einführen
- Erarbeiten der Eigenschaft, dass es zwei Punkte F_1 und F_2 gibt, so dass für alle Punkte auf der Ellipse die Summe der Abstände zu diesen Punkten konstant ist
- Tangenten- und Normalenkonstruktion an Ellipse
- Brennpunkteigenschaft : siehe Ziel

**Ziel:**

Ein Paraboloid hat die Eigenschaft, dass es einen Brennpunkt F gibt, so dass alle „Parallelstrahlen zu Brennstrahlen werden

Zu klären:

- $y^2 = ax$ betrachten als „Umkehrfunktion von $y = x^2$
- Erarbeiten der Eigenschaft, dass es einen Punkt F und eine Gerade g gibt, so dass alle Punkte der Parabel von F und g den gleichen Abstand haben, $a=2p$ und p ist der Abstand von F zu g
- Tangentenkonstruktion an Parabel
- Brennpunkteigenschaft (Ziel)



Zur Ellipse:

1. Kreis um (0;0) mit Radius a : $\{(x;y) / x^2 + y^2 = a^2 \}$

$$\text{Funktion Halbkreis HK: } \begin{cases} [-a;a] \rightarrow [0;a] \\ x \quad \alpha \quad \sqrt{a^2 - x^2} \end{cases}$$

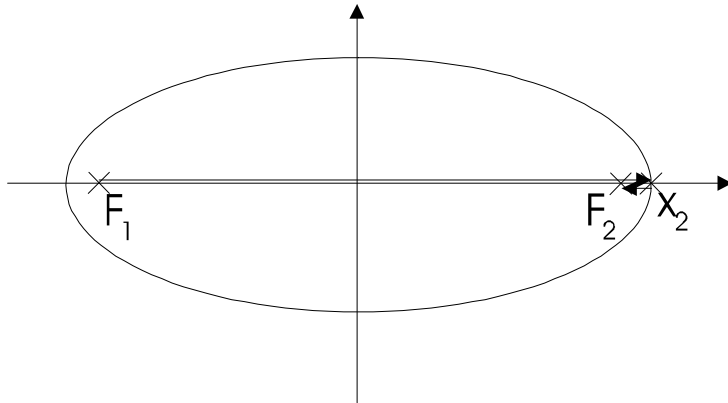
2. Kreis in y-Richtung stauchen $y = \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}$ führt graphisch auf

$$\text{Ellipse und rechnerisch auf } \left\{ (x;y) \left| \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \right. \right\} \quad (*)$$

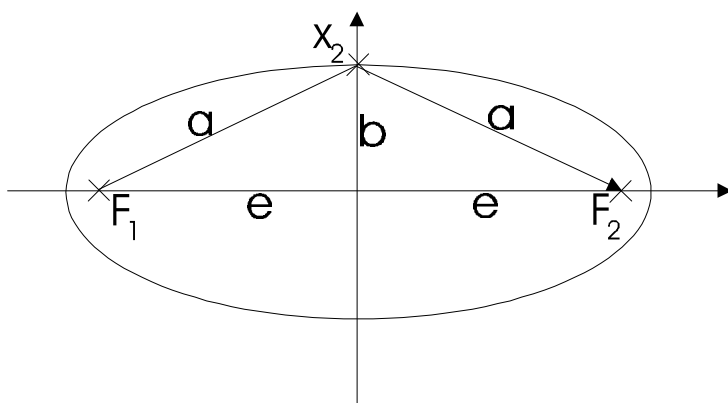
3. Beh.: Es gibt 2 Punkte F_1 und F_2 auf der Hauptachse mit:
 $l(F_1X) + l(F_2X) = c$ für alle X auf der Ellipse

wenn dies stimmt, dann führt
spezielle Lage von X zunächst auf $F_1=(e;0)$ und $F_2=(-e;0)$
mit $e^2 = a^2 - b^2$:

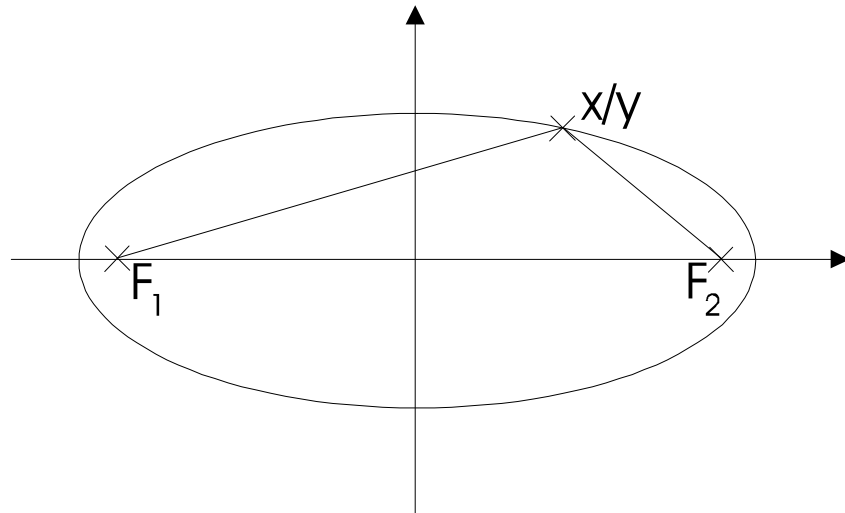
$$x = x_1 : l(F_1X_1) + l(F_2X_1) = 2a$$



$$x = x_2 : e^2 = a^2 - b^2$$



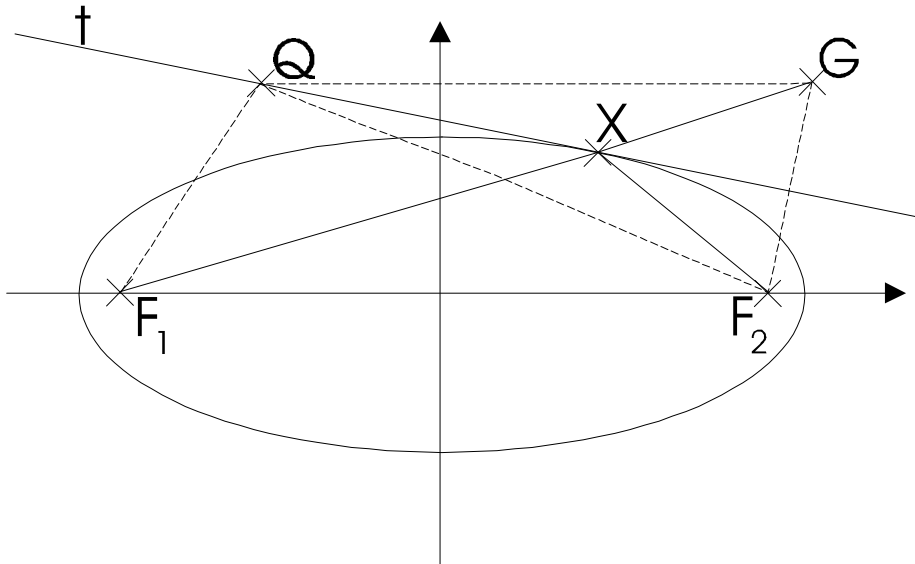
4. X beliebig auf Ellipse führt dann auf die Ellipsengleichung



$$l(F_2X) + l(F_1X) = \sqrt{y^2 + (x-e)^2} + \sqrt{y^2 + (x+e)^2} = 2a \text{ führt auf}$$
$$\text{Ellipsengleichung } \left\{ (x; y) \left| \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \right. \right\} \quad (*)$$

5. Spezielle Tangentenkonstruktion an X :

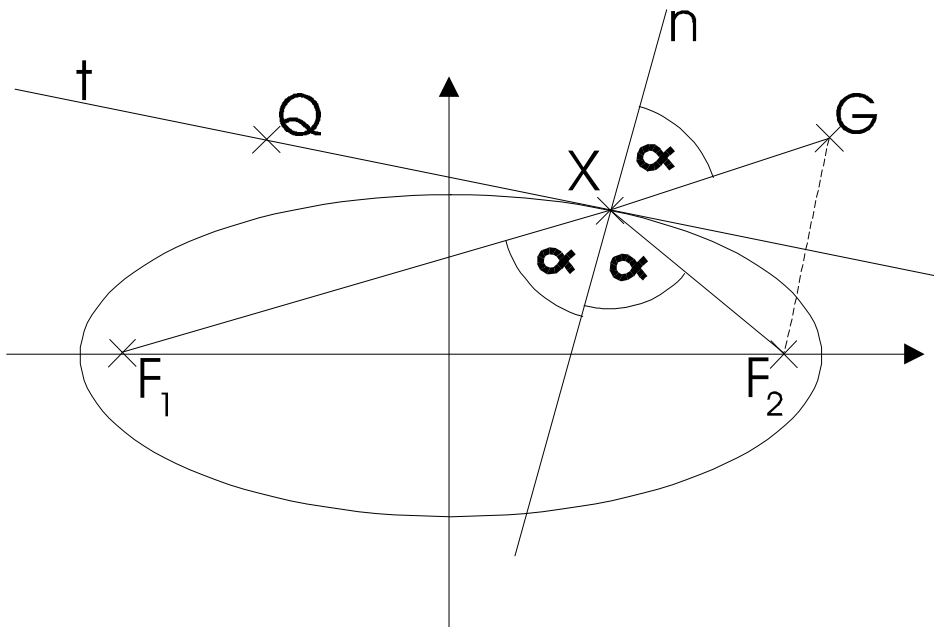
Verlängere F_1X um F_2X , erhalte G , Mittelsenkrechte t auf F_2G ist Tangente durch X an Ellipse



Beweis: alle $Q \neq X$ und $Q \in t$ liegen nicht auf der Ellipse:

$$l(F_2Q) = l(GQ) \quad : \quad t \text{ ist Mittelsenkrechte}$$

$$l(F_1Q) + l(F_2Q) = l(F_1Q) + l(GQ) > l(F_1G) = 2a.$$



Damit halbiert t den Winkel F_2XG und die Normale halbiert den Winkel F_2XF_1 .

Dies war unsere Zielperspektive.

Zur Parabel

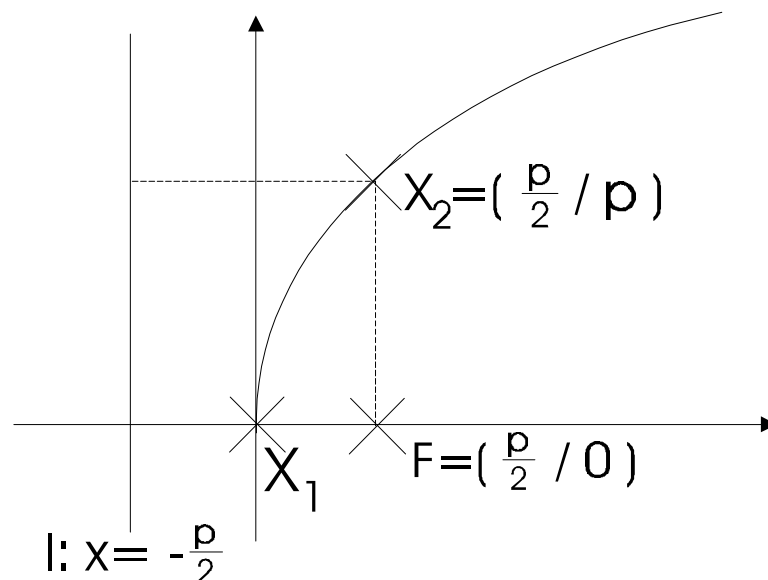
1. Betrachte $\{(x;y) / y^2 = ax \text{ mit } a,x,y \in \mathbb{R}_+\}$ (+)

Dazu u.a. wiederholen $f = \begin{cases} \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \mapsto x^2 \end{cases}$ und $f^{-1} = \begin{cases} \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \mapsto \sqrt{x} \end{cases}$

2. Beh.: die Menge aller Punkte, die von einem Punkt F und einer Geraden l den gleichen Abstand haben, läßt sich durch (+) beschreiben.

Wähle X_1 als Koordinatenursprung in der Mitte zwischen F und l und bezeichne $d(F;l)$ mit p : also $F = \left(\frac{p}{2}; 0\right)$ und

$l: x = -\frac{p}{2}$. $X_2 = \left(\frac{p}{2}; p\right)$ erfüllt Bedingung, mit $p^2 = a \frac{p}{2}$ folgt
 $a = 2p$ also $y^2 = 2px$



Für beliebige $X = (x;y)$ aus dieser Punktmenge gelte nun

$d(FX) = d(lX)$, also $\sqrt{\left(x - \frac{p}{2}\right)^2 + y^2} = \frac{p}{2} + x$

Daraus folgt $y^2 = 2px$.

F heißt Brennpunkt und l Leitgerade

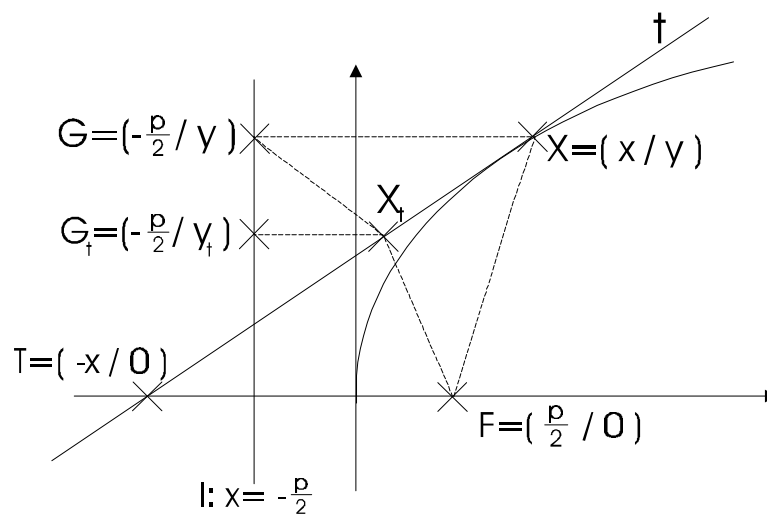
3. Tangentenkonstruktion an die Parabel $y^2 = 2px$

$X = (x;y)$ sei Parabelpunkt: $T := (-x;0)$, dann ist die Gerade t durch T und X Tangente.

Beweis: $G = \left(-\frac{p}{2}; y\right)$ liegt auf Leitgerade l und Dreieck FXG ist gleichschenkelig und t ist Mittelsenkrechte von GF . Dann gilt für alle $X_t = (x_t; y_t) \neq X$, dass sie nicht zur Parabel gehören:

$$d(X_t; F) = d(X_t; G) > d(X; G) \text{ für } G_t = \left(-\frac{p}{2}; y_t\right),$$

also $d(X_t; F) > d(X_t; G)$



4. Brennpunkteigenschaft

Nach Konstruktion von T gilt $d(G; X) = d(T; F)$, also folgt $d(T; F) = d(F; X)$, das Dreieck TFX ist also gleichschenkelig, damit sind die Winkel FTX und FXT gleich groß, damit ist jeder „Parallelstrahl“ ein „Brennstrahl“

